

## Esercizio riassuntivo in Java: Socket in TCP e programmazione concorrente

Autore: *Andrea Caravano* ([www.andreacaravano.net](http://www.andreacaravano.net))

La seguente applicazione basa il proprio funzionamento su messaggi TCP di tipo testuale. Viene adottata la porta 9000/TCP.

[Progetto **Telegiornale**]: La redazione di TGJava24 ha adottato un'infrastruttura di rete che prevede un numero variabile di assistenti alla regia e redattori che hanno la necessità di comunicare con il giornalista in onda in tempo reale, per informarlo su eventuali variazioni e/o correzioni alle notizie oggetto del telegiornale.

Si suppone che il primo client che si collega sia il giornalista in onda e tutti i successivi siano assistenti alla regia e redattori.

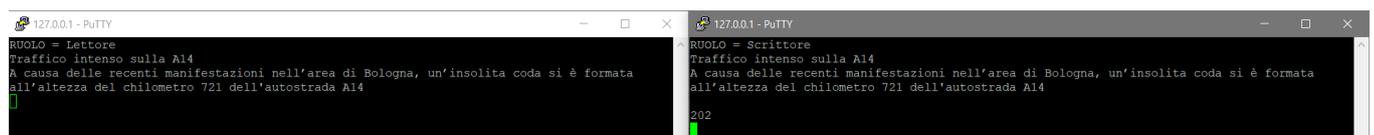
Un possibile esempio di variazione alle notizie comunicata dai redattori può essere la seguente:

Titolo
Traffico intenso sulla A14
Testo della notizia
A causa delle recenti manifestazioni nell'area di Bologna, un'insolita coda si è formata all'altezza del chilometro 721 dell'autostrada A14.

La struttura della notizia deve includere il titolo della notizia (su una sola linea) e il testo esteso della notizia, multilinea. Il client del giornalista dovrà rimanere costantemente in ascolto di eventuali variazioni comunicate dai redattori.

Sviluppare la sola componente server.

Possibile esempio di funzionamento del client (in PuTTY):



Esempio di output sul server:

```
TGJava24 - REDAZIONE
=====
Processo server avviato con il seguente indirizzo di socket: 0.0.0.0/0.0.0.0:9000
Thread ID = 13 - Indirizzo di socket del client: /127.0.0.1:51859
Thread lettore avviato.
Thread ID = 14 - Indirizzo di socket del client: /127.0.0.1:51863
Thread scrittore avviato.
Preso in carico una nuova notizia.
```